

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Kryptografia i bezpieczeństwo sprzętowe w inżynierii komput.		Kod 1010542321010510177
Kierunek studiów Informatyka	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 1 / 2
Ścieżka obieralności/specjalność Mikrosystemy informatyczne	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: II stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) stacjonarna	
Godziny Wykłady: 15 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: 30		Liczba punktów 4
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) (ogólnouczelniany, z innego kierunku) kierunkowy z danego kierunku		
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 4 100% 4 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca: dr inż. Michał Melosik email: michal.melosik@put.poznan.pl tel. 61 6652504 Katedra Inżynierii Komputerowej ul. Piotrowo 3a, 61-138 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę z zakresu podstaw nieprzeważania sygnałów, języku opisu sprzętu VHDL oraz VHDL-AMS, elektroniki oraz podstaw programowania. Student powinien wykazywać się znajomością środowisk Matlab/SciLab/Octave/R.
2	Umiejętności:	Powinien posiadać umiejętność rozwiązywania podstawowych problemów z zakresu projektowania i analizowania układów cyfrowych oraz analogowych. Student powinien posiadać umiejętności szukania potrzebnych informacji we wskazanych źródłach. Student powinien wykazywać umiejętności wyciągania wniosków oraz kształtowania oceny prezentowanych rozwiązań.
3	Kompetencje społeczne	Dodatkowo student powinien również rozumieć konieczność poszerzania swoich kompetencji oraz powinien być gotowy do współpracy w ramach zespołu. Ponadto w zakresie kompetencji społecznych student musi prezentować takie postawy jak uczciwość, odpowiedzialność, wytrwałość, ciekawość poznawcza, kreatywność, kultura osobista, szacunek dla innych ludzi.
Cel przedmiotu: - Zaznajomienie studentów z podstawowymi zagadnieniami kryptografii i bezpieczeństwa sprzętowego w inżynierii komputerowej. - Przekazanie studentom podstawowej wiedzy w zakresie struktury wybranych układów kryptograficznych. - Umiejętność tworzenia i adaptacji w warstwie sprzętowej systemów wbudowanych wybranych modułów kryptograficznych - Rozwijanie u studentów umiejętności rozwiązywania problemów zastosowania optymalnego i właściwego doboru platformy sprzętowej oraz IPCorów. - Kształtowanie u studentów umiejętności pracy zespołowej poprzez realizację elementów projektu i połączenie ich w całość.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza: 1. Ma zaawansowaną wiedzę szczegółową z zakresu projektowania systemów informatycznych, systemów wbudowanych, układów elektronicznych - [K2st_W3] 2. Ma zaawansowaną i szczegółową wiedzę o procesach z pogranicza informatyki i elektroniki zachodzących w cyklu życia wbudowanych systemów bezpieczeństwa i kryptografii - [K2st_W5] 3. Zna zaawansowane metody i techniki stosowane w projektowaniu i weryfikacji sprzętowych systemów bezpieczeństwa - [K2st_W6] 4. Ma wiedzę nt. kodeksów etycznych związanych z pracą naukowo-badawczą w zakresie bezpieczeństwa sprzętowego w inżynierii komputerowej - [K2st_W7]		

Umiejętności:
1. Potrafi interdyscyplinarnie łączyć wybrane zagadnienia z elektroniki, fizyki z wiedzą z różnych obszarów informatyk - [K2st_U5]
2. Potrafi ocenić przydatność nowych metod w projektowaniu sprzętowych systemów bezpieczeństwa oraz wykorzystać najnowsze metod do ich testowania - [K2st_U6]
3. Potrafi dostrzec ograniczenia metod i narzędzi stosowanych w projektowaniu sprzętowych systemów kryptograficznych w kontekście bezpieczeństwa sprzętowego - [K2st_U9]
4. Potrafi stosując nowe metody rozwiązać złożone problemy z zakresu wykrywania zagrożeń w kryptografii sprzętowej i sprzętowym bezpieczeństwie danych - [K2st_U10]
Kompetencje społeczne:
1. Rozumie, że w informatyce, a w szczególności w projektowaniu sprzętowych systemów kryptograficznych wiedza i umiejętności szybko stają się przestarzałe - [K2st_K1]
2. Rozumie znaczenie wykorzystania najnowszych osiągnięć informatycznych w rozwiązywaniu problemów badawczych nad poprawą bezpieczeństwa sprzętowego - [K2st_K2]

Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia
Ocena formująca: - w zakresie wykładów: na podstawie odpowiedzi na pytania dotyczące materiału omówionego na poprzednich wykładach, - w zakresie projektów / ćwiczeń: na podstawie oceny bieżącego postępu realizacji zadań oraz końcowej oceny projektu, Ocena podsumowująca: - w zakresie wykładów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez przeprowadzenie egzaminu pisemnego i ustnego - w zakresie projektów/laboratoriów weryfikowanie założonych efektów kształcenia realizowane jest przez ocenę z postępu realizacji zadania projektowego, ocenianie ciągle, na każdym zajęciach (odpowiedzi ustne) ? premiowanie przyrostu umiejętności posługiwania się poznanymi zasadami i metodami, ocena poziomu zaawansowania realizacji projektu. Dodatkowo również przez ocenę dokumentacji tworzonej systematycznie wraz z postępami prac projektowych; dokumentacja przygotowana częściowo w trakcie zajęć, a częściowo po ich zakończeniu; ocena ta obejmuje także umiejętność pracy w zespole. Uzyskiwanie punktów dodatkowych za aktywność podczas zajęć, a szczególnie za: - omówienia dodatkowych aspektów zagadnienia, - efektywność zastosowania zdobytej wiedzy podczas rozwiązywania zadanego problemu, - umiejętność współpracy w ramach zespołu praktycznie realizującego zadanie szczegółowe w laboratorium, - uwagi związane z udoskonaleniem materiałów dydaktycznych, - wskazywanie trudności percepcyjnych studentów umożliwiające bieżące doskonalenia procesu dydaktycznego.
Treści programowe
W zakresie wykładów omawiane zostaną następujące zagadnienia: - generatory losowe TRBG, PRBG, CSPRBG i ich zastosowania w bezpieczeństwie sprzętowym systemów wbudowanych oraz inżynierii komputerowej - wybrane algorytmy kryptograficzne - tryby szyfrowania - proces projektowania systemu kryptograficznego, wymogi bezpieczeństwa, narzędzia weryfikacyjne - generator liczb losowych i generatory binarnych sekwencji losowych ich zastosowanie w kryptografii - alternatywne metody kryptograficzne na przykładzie kryptografii chaotycznej - zagadnienia związane z zastosowaniem unikalnych funkcji sprzętowych PUF w szyfrowaniu oraz identyfikacji i autoryzacji systemów mikroelektronicznych. Rodzaje PUF, sposoby ich implementacji oraz praktyczne zastosowania. - bezpieczeństwo sprzętowe PCB, ataki sprzętowe dokonywane na poziomie PCB - problematyka trojanów sprzętowych w systemach wbudowanych. Klasyfikacja trojanów sprzętowych, zasada działania, metody wykrywania trojanów sprzętowych oraz sposoby zabezpieczenia przed ingerencją w system wbudowany - tendencje rozwojowe we współczesnej kryptografii, nowe kierunki rozwoju: kryptografia chaotyczna, kwantowe generatory losowe Zajęcia projektowe obejmują realizację projektów związanych: - praktyczną realizacją wybranych modułów sprzętowych / programowo-sprzętowych / programowych dla istotnych w bezpieczeństwie sprzętowym inżynierii komputerowej. Metody dydaktyczne: - wykład: prezentacja multimedialna, wykład tradycyjny, prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy,

-zajęcia projektowe: realizacja projektu zgodnie z wytycznymi, dyskusja, praca w zespole		
Literatura podstawowa:		
1. A. Chrząszcz, Algorytmy teorii liczb i kryptografii w przykładach, wyd. BTC, 2010		
2. M. Karbowski, Podstawy kryptografii., wyd. Helion, 2006		
3. A. J. Menezes, Kryptografia stosowana, wyd. WNT, 2005		
4. C. Parr, Understanding Cryptography: A Textbook for Students and Practitioners, Springer, 2010		
Literatura uzupełniająca:		
1. M. Melosik, W. Marszałek, "Using the 0-1 test for chaos to detect hardware trojans in chaotic bit generators", Electronics Letters 52 (11), 919-921		
2. M. Melosik, P. Sniatała, W. Marszałek, "Hardware Trojans detection in chaos-based cryptography", Bulletin of the Polish Academy of Sciences Technical Sciences, 65 (5), 725-732 2017		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność	Czas (godz.)	
1. udział w zajęciach laboratoryjnych / ćwiczeniach	30	
2. przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych	10	
3. dokończenie (w ramach pracy własnej) sprawozdań z ćwiczeń laboratoryjnych.	2	
4. udział w konsultacjach związanych z realizacją procesu kształcenia, w szczególności ćwiczeń laboratoryjnych / projektu (częściowo realizowane drogą elektroniczną)	2	
5. napisanie programu / programów, uruchomienie i weryfikacja (czas poza zajęciami laboratoryjnymi)	16	
6. przygotowanie do egzaminu i obecność na egzaminie	10	
7. udział w wykładach	15	
8. zapoznanie się ze wskazaną literaturą / materiałami dydaktycznymi (10 stron tekstu naukowego = 1 godz.), 150 stron	15	
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	100	4
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	47	2
Zajęcia o charakterze praktycznym	48	2